

Twister

Zábavná hra Twister je skvělá pro děti, ale ocení ji i dospělí jako akční "párty hru", která rozproudí každý mejdan.

Společenská hra Twister doslova zauzluje vaše tělo a proplete jej s vašimi spoluhráči. Pravá ruka na modrou, levá nohu na zelenou? To je teprve začátek. U hry Twister nikdy nechybí pořádná dávka smíchu a dobré nálady.

PODROBNOSTI O HŘE TWISTER

- hra vhodná pro každou párty či podobnou příležitost
- napomáhá k rozvíjení koordinace těla a rozvíjí u dětí jejich obratnost
- pro 2 a více hráčů
- výrobek pro osoby od 3 - 99 let
- hrací doba: cca 10 minut (déle to většinou nejde, smíchy spadnete do 10 minut)
- rozměry podložky TWISTER: 138 x 168 cm
- rozměry balení: 27 x 27 x 5,5 cm
- návod
- hra v češtině

JEDNODUCHÁ PRAVIDLA HRY TWISTER:

- Rozhodčí vytočí šipkou barvu, na kterou musíte dát chodidlo nebo dlaň. Cílem je udržet rovnováhu a nespadnout. Není to tak jednoduché, jak to vypadá.
- Úkolem hráčů je umístit dlaň nebo chodidlo na šipkou určené pole. Pole obsadí hráč, který tam byl první. Jestli to není jednoznačné, rozhodne o tom rozhodčí. Rozhodnutí rozhodčího je platné a neodvolatelné.
- Po vykonání svého pohybu se již nemůžete pohnout. Pouze rozhodčí může dovolit přesunutí končetiny, aby se uvolnilo místo druhému hráči.
- Pokud je všech 6 polí jedné barvy na podložce obsazeno, roztočí se šipkou ještě jednou.
- Pokud rozhodčí uvede stejnou barvu, na které již ruka nebo noha je, musíte se přesunout na jiné pole (pokud jsou všechna tato pole obsazena, roztočí se šipka ještě jednou).
- Pokud se opřete na podložce loktem, kolenem nebo upadnete vypadáváte ze hry.
- Vyhrává ten, kdo se nejdéle udrží na podložce.

